

### Critérios Gerais de Avaliação

Nível Ensino	Ano	Atitudes / valores (*)	Conhecimentos / Capacidades (**)
<b>Secundário</b>	10.º/11.º/12.º	5%	95%

#### (\*) Atitudes / Valores (itens):

Assiduidade / Autonomia / Comportamento / Responsabilidade

#### (\*\*) Conhecimentos / Capacidades:

<b>10.º / 11.º / 12.º Anos - DESENHO A</b>			
Domínios	Apropriação e Reflexão		<b>25%</b>
	Interpretação e Comunicação		<b>30%</b>
	Experimentação e Criação		<b>45%</b>
<b>12.º Ano – MATERIAIS E TECNOLOGIAS</b>			
Domínios	Apropriação e Reflexão		<b>15%</b>
	Interpretação e Comunicação		<b>30%</b>
	Experimentação e Criação		<b>55%</b>
<b>12.º Ano – OFICINA DE ARTES</b>			
Domínios	Apropriação e Reflexão		<b>15%</b>
	Interpretação e Comunicação		<b>30%</b>
	Experimentação e Criação		<b>55%</b>
<b>10.º / 11.º Anos – GEOMETRIA DESCRITIVA A</b>			
Domínios	<b>10.º</b>	Introdução à Geometria Descritiva	<b>5%</b>
		Representação Diédrica	<b>95%</b>
	<b>11.º</b>	Representação Diédrica	<b>75%</b>
		Representação Axonométrica	<b>25%</b>

**10.º / 11.º Anos - HISTÓRIA DA CULTURA E DAS ARTES**

Domínios	10.º	A cultura da Ágora	<b>20%</b>
		A cultura do Senado	<b>20%</b>
		A cultura do Mosteiro	<b>20%</b>
		A cultura da Catedral	<b>20%</b>
		A cultura do Palácio	<b>20%</b>
	11.º	A cultura do Palco – Muitos palcos, um espetáculo	<b>20%</b>
		A cultura do Salão – Das “revoluções” à Revolução	<b>20%</b>
		A cultura da Gare – A velocidade impõe-se	<b>20%</b>
		A cultura do Cinema – A euforia das invenções	<b>20%</b>
		A cultura do Espaço Virtual – A globalização impõe-se	<b>20%</b>

dezembro 2020