

NEWSLETTER



Setembro 2021 | Edição 2

Ano letivo 2021/2022

As newsletters não são blogs nem apenas textos por email. Os emails são espaços pessoais, modelos privados de comunicação nos quais se mantêm algumas coisas sigilosas. Uma newsletter atinge o leitor de modo mais direto numa forma de comunicação “um para um”. Uma newsletter não é um blog nem os autores são blogueiros. Deve ser simples e eficiente numa linguagem certa para o leitor. Nem curta nem longa. Longa pode ser desconfortável de ler, curta demais pode não valer a pena a leitura.



Enquanto redigia esta introdução lembrei-me do número zero.

O número zero faz a diferença. As regras que valem para todos os outros não se lhe aplicam. Mas não é nada egoísta. Pelo contrário. Quanto mais à direita vai mais aumenta o valor do colega da esquerda. Aspecto bonacheirão e gorducho. O zero é um revolucionário.

Vem isto a propósito da versão número zero desta newsletter. Assim como o zero foi o protagonista de uma odisséia intelectual que mudou o rumo das ciências exatas espero e desejo que esta newsletter seja revolucionária e ajude a alterar, junto da comunidade educativa, o conhecimento das atividades que se realizam neste agrupamento de escolas.

Rui Almeida



Causa Humanitária com São Tomé e Príncipe

Na passada sexta-feira, dia 17 de setembro, e em colaboração com a Junta de Freguesia de Odivelas, foi feito o carregamento de livros e manuais descontinuados existentes na ESO, para doação a uma associação localizada na Igreja de Santa Maria em Agualva-Cacém que os reverterá em dinheiro para uma causa humanitária em São Tomé e Príncipe.



Sugestão de leitura!

Prof.^ª Conceição Domingos



Um romance leve mas profundo, que nos leva a descobrir o que é realmente importante na nossa vida, em pleno século XXI.

Sinopse:

Os dias do jovem carteiro estão contados. Afastado da família, vive sozinho e tem por companhia o seu gato Repolho. Nada o preparou para a notícia que acaba de receber: o médico diz-lhe que tem apenas alguns meses de vida. Mesmo antes de começar a escrever a lista de coisas que tem de fazer antes de morrer, o Diabo aparece para lhe propor um trato: se ele fizer desaparecer apenas uma coisa do mundo, ganha um dia de vida. Assim começa uma estranhíssima semana...

Neste romance, perante a oferta do Diabo, o protagonista da história e o seu adorado gato, são levados até aos limites da escolha, da aceitação e da reconciliação.

Um romance-fábula sobre um homem e a sua luta para descobrir o que realmente importa na vida.

Covid 19: testagem aos alunos

Os alunos do Ensino Secundário do Agrupamento de Escolas Adelaide Cabette, realizaram o teste antigénico de Coronavírus SARS-Cov-2, no dia 24 de setembro de 2021, nas instalações da Escola Secundária de Odivelas, no contexto de retoma das aulas.

Os testes foram efetuados por uma equipa dos Laboratórios Affidea.

A Direção do Agrupamento continua a realizar todos os esforços para garantir a segurança da sua comunidade neste regresso às aulas, de acordo com as orientações recebidas da DGS.



Clube Ubuntu - AEAC

A educação é a
arma mais
poderosa para
mudar o mundo!

Nelson Mandela
1918 - 2013

Jogos Matemáticos

Prof.^a Dina Ferreira | Matemática

Pontos e Quadrados

O jogo Pontos e Quadrados é um jogo tradicional cuja origem não é conhecida. Joga-se quase em todo o mundo, assumindo diferentes designações.

É um jogo muito popular porque praticamente não precisa de material para ser jogado, apenas é preciso papel e caneta. É daqueles que, como o jogo do galo, se joga habitualmente em guardanapos de papel, enquanto se toma um café ou um chá.

Joga-se num tabuleiro (geralmente desenhado na ocasião), feito de pontos, com distribuição retangular, que se vão unindo ao longo do jogo, com segmentos de reta na horizontal ou na vertical. Quando um dos jogadores completa um quadrado, escreve a sua inicial no interior do quadrado e joga outra vez. Ganha o jogador que obtém o maior número de quadrados com o seu nome. A utilização de um número ímpar de linhas e colunas de quadrados tem a vantagem de o número total de quadrados ser sempre ímpar, o que impede a ocorrência de empates.

Este jogo revela-se particularmente interessante no contexto da Matemática Elementar, pois permite explorar um leque diversificado de conceitos: segmento de reta; orientação espacial (horizontal e vertical); paralelismo e perpendicularidade; pontos alinhados e não-alinhados; linhas poligonais abertas e fechadas; quadrados e retângulos não quadrados; contagem dos pontos da malha retangular (multiplicação e aplicação da propriedade comutativa); contagem de segmentos de reta e relação com o perímetro de polígonos; contagem de quadrados e relação com a área de polígonos; entre outras possíveis explorações.

Vamos jogar Pontos e Quadrados...

Objetivo do jogo:

Obter o maior número de quadrados com o seu nome.

Regras:

Alternadamente, cada jogador une dois pontos vizinhos com um segmento horizontal ou vertical. Quando um dos jogadores completa um quadrado, escreve a sua inicial no interior do quadrado e joga outra vez.

Se gostares deste jogo, copia este tabuleiro para o teu caderno e joga-o tantas vezes quantas as que te apetecer! É uma excelente maneira de trabalhares o teu raciocínio lógico.

