

**2023-2026**

**Ensino Profissional - Informática**

COMPETÊNCIAS	CRITÉRIOS GERAIS	PONDERAÇÃO	DESCRITORES DE DESEMPENHO	Áreas do PASEO	Instrumentos de Avaliação
<b>CONHECIMENTOS E CAPACIDADES (80%)</b>	<b>Saber</b>	20%	<p>Compreende conceitos e princípios;</p> <p>Define estratégias tendo em vista a resolução de problemas;</p> <p>Apresenta e partilha os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação.</p>	C, D, F, I	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Fichas de avaliação</li> <li>● Trabalhos de investigação</li> <li>● Trabalhos práticos</li> <li>● Questões de sala de aula</li> <li>● Relatórios</li> <li>● Grelhas de observação de trabalho individual e em grupo;</li> <li>● Fichas de Trabalho</li> </ul>
	<b>Saber Fazer</b>	60%	<p>Aplica os conhecimentos adquiridos na resolução de problemas;</p> <p>Diferencia as potencialidades e os constrangimentos de diferentes estratégias na resolução de problemas;</p> <p>Seleciona as soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalhos práticos;</p> <p>Desenvolve e modifica conteúdos de cariz prático.</p>	C, D, F, I	
	<b>Saber Comunicar</b>	20%	<p>Utiliza a linguagem científica com rigor;</p> <p>Recolhe, organiza e interpreta informação em diferentes suportes.</p>	B, I	
<b>ATITUDES (20%)</b>	<b>SABER ESTAR</b>	100%	<p>É cumpridor e responsável (pontualidade, assiduidade, material necessário para as aulas, etc.).</p> <p>Respeita o ambiente de trabalho e os outros, não perturbando o desenvolvimento das atividades letivas.</p> <p>É perseverante perante as dificuldades.</p> <p>É interventivo, empreendedor e colaborador</p>		

<b>Classificação</b>	<b>Descritores de Desempenho</b>
18 - 20 valores	Revela praticamente sempre o descritor máximo de desempenho.
14 - 17 valores	Intermédio
10 - 13 valores	Revela cerca de metade das vezes o descritor máximo de desempenho
6 - 9 valores	Intermédio
0 - 5 valores	Raramente revela o descritor máximo de desempenho

<b>Áreas do PASEO</b>		
A - Linguagens e textos B - Informação e comunicação C - Raciocínio e resolução de problemas	D - Pensamento crítico e pensamento criativo E - Relacionamento interpessoal F - Desenvolvimento pessoal e autonomia	G - Bem estar, saúde e ambiente H - Sensibilidade estética e artística I - Saber científico, técnico e tecnológico J - Consciência e domínio do corpo